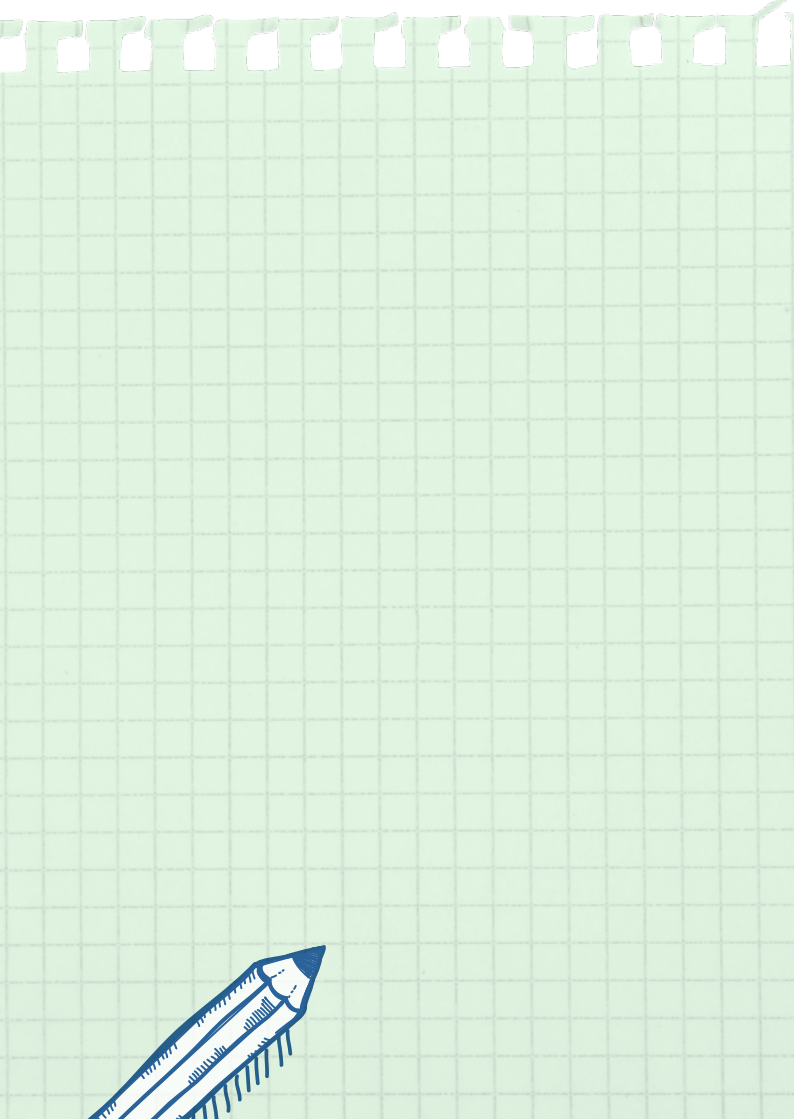


VON:





Mein Name _____

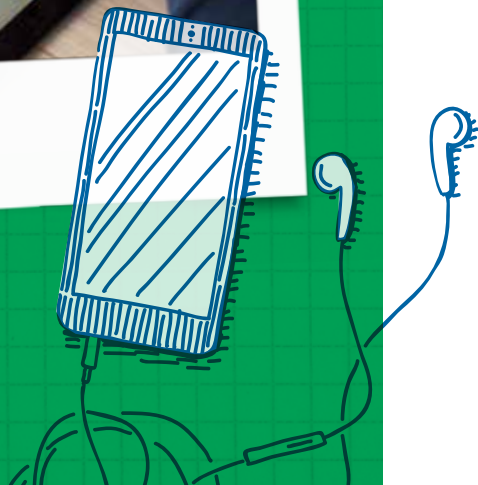
Mein Geburtstag _____

Meine Schule _____

Meine Klasse _____



Bild: Patrick Schulte / DWL-Medienzentrum für Westfalen



1.

Bedienen und Anwenden Ich weiß, wie man Medien nutzt.



Ich kenne verschiedene digitale Geräte und weiß, wie ich sie anwende. Ausprobiert habe ich:



Ich kann die Apps und Programme der Geräte bedienen. Mit folgenden Programmen /Apps habe ich gearbeitet:



Ich kann Dateien sicher speichern und wiederfinden.



Meine persönlichen Daten gehören mir!
Ich schütze mich, indem ich diese nicht unüberlegt im Netz eingebe.

2.

Informieren und Recherchieren
Ich finde, was ich wissen will.



Ich kenne Suchmaschinen und weiß, was ich dort eingebe.



Ich kann aus vielen Suchergebnissen die passenden auswählen.



Ich kann zwischen Werbung und Information unterscheiden.



Ich weiß, wann und wo ich mir Hilfe hole, wenn mir etwas im Internet Angst macht.





Bild: Patrick Schulte / LWL-Medienzentrum für Westfalen

3.

Kommunizieren und Kooperieren Ich trete in Kontakt mit anderen.

- Ich kann digitale Geräte nutzen, um mich mit anderen auszutauschen.
- Ich verhalte mich anderen gegenüber so, wie auch ich behandelt werden will.
- Ich kenne geeignete Seiten, auf denen ich als Kind meine Meinung äußern kann.
- Ich weiß, wie ich mich bei Gewalt, Beleidigungen und Drohungen im Internet verhalte.





Bild: Tuula Kamulainen / LWL-Medienzentrum für Westfalen

4.

Produzieren und Präsentieren Ich gestalte mit digitalen Geräten.



Ich habe schon folgende digitale Medienprodukte gestaltet:



Ich weiß, wie ich mit Bildern, Schriftarten und Tönen bestimmte Wirkungen erziele.



Wenn ich Bilder oder Texte für meine Arbeit verwende, schreibe ich dazu, woher diese stammen.



Ich veröffentliche nicht ohne Erlaubnis Bilder oder Informationen von anderen.

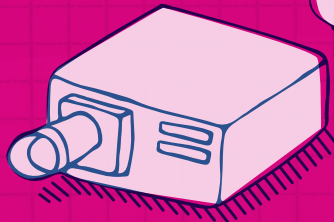
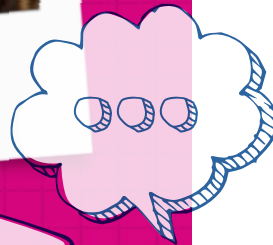


Bild: Patrick Schulte / LWL-Medienzentrum für Westfalen



5.

Analysieren und Reflektieren Ich denke über meine Mediennutzung nach.



Ich kenne die Vielfalt der Medien in unserer Gesellschaft und deren Entwicklung.



Ich kenne Beispiele dafür, dass Medien meine Meinung beeinflussen.



Ich weiß, wie z. B. Computerspiele und Soziale Medien auf mich wirken können.



Ich kenne Möglichkeiten, die Häufigkeit und die Art meiner Mediennutzung zu kontrollieren.

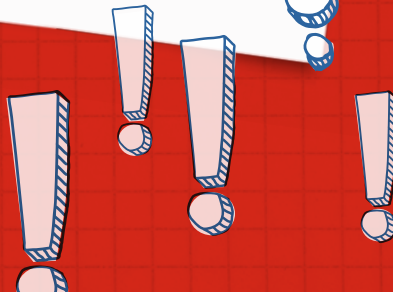
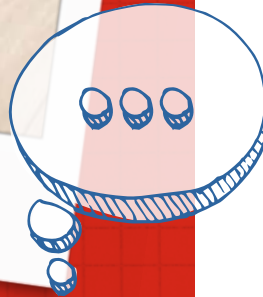




Bild: Patrick Schulte / LWL-Medienzentrum für Westfalen

6.

Problemlösen und Modellieren Ich lerne programmieren.



Ich weiß, dass ein Algorithmus ein Befehl ist. Dadurch funktionieren Geräte und Computer.



Ich kenne Beispiele für Algorithmen auch in meinem Alltag.



Folgendes habe ich selbst programmiert:



Ich kenne Beispiele dafür, wie digitale Geräte und Computer mein Leben beeinflussen.





Medienberatung NRW

Herausgegeben von der Medienberatung NRW
Düsseldorf / Münster, 1. Auflage 2018

Kontakt

Medienberatung NRW
LVR-Zentrum für Medien und Bildung
LWL-Medienzentrum für Westfalen

Geschäftsstelle

Bertha-von-Suttner-Platz 1 | 40227 Düsseldorf
info@medienberatung.nrw.de
www.medienberatung.nrw.de

Gestaltung

Bosbach Kommunikation & Design GmbH, Köln

Druck

OFFSET COMPANY Druckereigesellschaft mbH, Wuppertal

Der Medienpass NRW wird getragen von:

Die Landesregierung
Nordrhein-Westfalen



LVR
Qualität für Menschen

LWL
Für die Menschen.
Für Westfalen-Lippe.

LANDESANSTALT FÜR MEDIEN NRW
Der Meinungsfreiheit verpflichtet.

Information & Kontakt

www.medienpass.nrw.de | medienpass@nrw.de